

## I CAMPEONATO DE JOGOS ELETRÔNICOS IFG-SC

### - EDITAL 2017 -

#### 1. DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

1.1 Este edital visa estabelecer esclarecimentos e regras acerca do I Campeonato de Jogos Eletrônicos do Instituto Federal de Goiás – Campus Senador Canedo.

1.2 Os jogos que serão dispostos para o público serão:

- ✓ FIFA16;
- ✓ Wii Sports (Boliche);
- ✓ Just Dance e
- ✓ Frodo.

1.3 Havendo qualquer dúvida relacionada, sugestão ou reclamação quanto ao edital e ao campeonato de jogos eletrônicos deverá entrar em contato pelo e-mail: [ana.kimura@ifg.edu.br](mailto:ana.kimura@ifg.edu.br).

#### 2 DA PARTICIPAÇÃO

É permitida a participação na competição de estudantes do ensino médio técnico e Estudantes do EJA, regularmente matriculados no Instituto Federal de Goiás. Além de Servidores do campus Senador Canedo, efetivamente inscritos e que respeitem as regras deste edital.

#### 3 DAS VAGAS

Para participação nos jogos a organização e disponibilidade das vagas acontecerão de acordo com a descrição a seguir:

##### 3.1. FIFA16

1º ano – serão disponibilizadas 3 vagas para **cada** 1º ano;

2º ano – serão disponibilizadas 3 vagas para **cada** 2º ano;

3º ano – serão disponibilizadas 2 vagas para **cada** 3º ano;

EJA – serão disponibilizadas 16 vagas;

Servidores – 4 vagas matutino / 4 vagas noturno

Total de participantes: matutino – 20 / noturno – 20 vagas.

Para que ocorra o campeonato será feito o sorteio das chaves com o nome dos inscritos, no dia 20 de novembro, as 18:30hs no pátio do Instituto Federal de Goiás – Campus Senador Canedo.

O campeonato acontecerá por **eliminatória simples**. Simultaneamente acontecerão quatro rodadas, o jogador que ganhar permanece para a rodada próxima, totalizando 5 rodadas de aproximadamente 15 minutos cada.

### 3.2. Wii Sports (Boliche)

1º ano – serão disponibilizadas 4 (quatro) vagas para **cada** 1º ano;

2º ano – serão disponibilizadas 4 (quatro) vagas para **cada** 2º ano;

3º ano – serão disponibilizadas 4 (quatro) vagas para **cada** 3º ano;

EJA – serão disponibilizadas 20 (vinte) vagas;

Servidores – 4 (quatro) vagas matutino / 4 (quatro) vagas noturno

Total de participantes: matutino – 2 (vinte e seis) / noturno – 26 (vinte e seis) vagas.

Os 4 (quatro) inscritos de cada sala serão considerados uma equipe. No que se refere ao EJA, para darmos início ao campeonato será feito sorteio das equipes. O campeonato consistirá em uma partida com 3 (três) fases a equipe vencedora da rodada será aquela que tiver o maior somatório de pontos.

### 3.3. Just Dance

Essa modalidade será aberta para o público logo após a competição do Wii Sports, sendo as inscrições realizadas instantaneamente, essas de acordo com o tempo restante da competição.

Para participação na modalidade é indispensável a inscrição prévia no campeonato.

### 3.4. Outros

Outros jogos de plataforma foram desenvolvidos pelos alunos do 3º ano de automação industrial, esses estarão disponíveis durante todo o campeonato para comunidade acadêmica.

#### **4 DAS INSCRIÇÕES**

4.1. As inscrições serão iniciadas no dia **13 de novembro** de 2017 e serão encerradas no dia **16 de novembro** de 2017.

4.2. Ao se submeter à inscrição do I Campeonato de Jogos Eletrônicos o competidor deve ter lido e estar de acordo com as regras desse edital.

4.3. A inscrição será feita em formulário do Google, pelo seguinte link: <https://goo.gl/forms/MUzj1pBqKx8RI5PP2>.

#### **5 DA DATA E DO LOCAL**

4.1. O I Campeonato de Jogos Eletrônicos IFG-SC será realizado no Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás, Campus Senador Canedo no dia 23 de novembro de 2017, dentro da Semana de Ciência e Tecnologia (SECITEC). No turno matutino acontecerão as competições entre os cursos técnicos integrados e no turno noturno as competições entre os períodos do EJA.

#### **6 DOS VENCEDORES**

Serão considerados vencedores: **FIFA16** será considerado vencedor aquele que passar por todas as etapas do campeonato. **Wii Sports (Boliche)** será considerada vencedora a equipe que obtiver maior número de pontos. **Just Dance e Jogos de plataforma** não serão de caráter competitivo e sim lúdico.

#### **7 DISPOSIÇÃO FINAIS**

7.1. A inscrição no I Campeonato de Jogos Eletrônicos não exige os participantes de se inscreverem na SECITEC 2017.

7.2. Das atitudes antidesportivas: qualquer participante que prejudique, utilize de linguajar chulo e que prejudique o bom andamento da atividade será automaticamente eliminado da competição.